



INSTITUCIÓN EDUCATIVA JORGE ROBLEDO

**Resolución Departamental N° 10363 de Diciembre 12 de 2000 CODIGO DANE
105001006246 NIT 811.019.634-5**

“EDUCANDO EN LA RESPONSABILIDAD, EDUCAMOS PARA LA LIBERTAD”

PLAN DE APOYO-PROMOCIÓN ANTICIPADA ORDINARIA

ÁREA: TECNOLOGIA-EMPREDIMIENTO

NOMBRES Y APELLIDOS: _____

GRADO: CUARTO

HILDA MORENO

1. INDICADORES DE DESEMPEÑO

COGNITIVO: Identificación de artefactos tecnológicos utilizados en su entorno para reconocer y garantizar su calidad.

Identificación de fuentes y tipos de energía para explicar el proceso de transformación

PROCEDIMENTAL

Utilización de las TIC para diseñar y construir nuevos modelos de maquetas dando soluciones tecnológicas a su contexto.

Realización de manera segura procesos de medición, trazado, corte, doblado y unión de materiales para construir prototipos

Utilización de las TIC para representar productos, artefactos o procesos tecnológicos

ACTITUDINAL

-Participación en equipos de trabajo definiendo roles para asumir sus responsabilidades.

-Fortalecimiento del trabajo colaborativo mejorando la interacción respeto y la tolerancia.

-Identificación de productos y procesos tecnológicos reconociendo el impacto social o ambiental que pueden generar

CONTENIDOS A REFORZAR

-La artesanía, su evolución de origen y desarrollo

-Ambiente general de escritorio del pc

-Elemento del escritorio del pc, barra de desplazamiento (scroll), iconos, archivos y carpetas

-El papel (invención de la escritura, elaboración del papel, tipos de papel y sus usos)

-PowerPoint (Entorno y primeros pasos)

-Economía en el hogar, el colegio, la comunidad

1. Dibuja las siguientes artesanías colombianas con su respectiva reseña histórica y la importancia en nuestro tiempo



- 2 Dibuja un pc y define cada una de sus partes

3. Define que es un trabajo en equipo y escribe un cuento donde se evidencie la importancia del trabajo en equipo con su respectivo dibujo

4. Realiza un resumen de la historia del papel

5- Cuáles fueron los primeros inventos del hombre hechos en piedra.

6- Escribe y explica el nombre de 10 inventos con sus respectivos dibujos.

7- Quien invento y en qué año: el ajedrez, el alfabeto, la radio, el microscopio, el papel, la máquina fotográfica, el teléfono.

8- Escribe la historia de los inventos

9- Los artefactos